**PRÁTICA LABORATORIAL 01**

|  |
| --- |
| **Objectivos:**   * Conhecer e entender o que é a engenharia de software e a importância do UML no desenvolvimento de software |

**Bom trabalho! 😊**

Requisitos

1. Durante o período da presente aula, pesquise e execute um trabalho (word até 3 páginas) sobre o que é e qual a importância dos seguintes tópicos:
   1. Engenharia de software
   2. Levantamento de requisitos
   3. UML
      1. Inclua um tipo de diagrama e explique a sua importância, pode usar os tipos apresentados abaixo como referência para a sua escolha.

A diagram with black text

Description automatically generated

**Bom trabalho! 😊**